

LE JEU DU "HUIT CACHÉ"

Dans l'Antiquité, les rois tout au long de leur règne ont poursuivi le travail de leur prédécesseur dans la conception du cours de l'histoire, parfois de manière illicite.

Les grands événements, tout comme les actes les plus pertinents, peuvent être découverts à partir de la vérité grâce à un jeu de communication cachée. Le résultat des données de ce jeu a été dévoilé de rois en princes, laissant ainsi une empreinte afin de documenter avec leur trace leur propre chapitre dans l'histoire.

La cabale du jeu agit en parallèle à l'intelligence historique avec la véracité des faits, révélant un message caché crypté, préalablement codé à l'aide d'un simple chiffrement alphanumérique.

En quoi consiste la technique ?

La technique de la cabale, appliquée au jeu du "Huit caché", consiste à utiliser deux mots dans le même contexte historique pour trouver un troisième mot caché à la vue qui résout l'énigme.

La dynamique :

- Deux mots liés à un même contexte sont sélectionnés.
- Les lettres qui coïncident dans les deux mots sont éliminées. Avec le reste, on joue dans le style Scrabble.
- Le résultat de la combinaison de ces lettres génère un troisième mot qui révèle le message caché.
- Toutes les lettres des deux mots doivent être utilisées une seule fois, et il est obligatoire d'intégrer celles qui coïncident avec le troisième mot du message caché.

La dynamique mathématique

La logique mathématique du jeu, à travers le code alphanumérique, consiste à additionner ou soustraire les lettres des deux mots qui n'ont pas été éliminées ni intégrées dans le troisième mot. Son but

est de trouver une autre lettre qui correspond à celles qui manquent pour compléter le mot caché.

Exemples :

Exemple 1: **A1 + B2 = C3** ; Exemple 2: **C3 - B2 = A1**

Code Alphanumérique

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
1	2	3	4	5	6	0	7	8	0	0	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23