

משחק 'השמונה הנסתר'

בימי קדם, מלכים לאורך כל תקופת שלטונם המשיכו את עבודת קודמם בשרטוט מהלך ההיסטוריה, לעתים קרובות באופן לא חוקי.

אירועים גדולים, כמו גם הפעולות הרלוונטיות ביותר, ניתן לגלות מתוך האמת הודות למשחק תקשורת נסתר. תוצאות הנתונים של משחק זה נחשפו ממלכים לנסיכים, ובכך השאירו חותם במטרה לתעד פרק משלהם בהיסטוריה.

הקבאלה של המשחק פועלת במקביל לאינטליגנציה היסטורית עם אמיתות העובדות, וחושפת הודעה מוצפנת נסתרת, שקודדה מראש באמצעות הצפנה אלפא-נומרית פשוטה.

מהי הטכניקה?

טכניקת הקבאלה, המיושמת על משחק 'השמונה הנסתר', מורכבת משימוש בשתי מילים בתוך אותו הקשר היסטורי כדי למצוא מילה שלישית המוסתרת מהעין הפותרת את התעלומה.

הדינמיקה:

- נבחרות שתי מילים הקשורות לאותו הקשר.
- האותיות התואמות בשתי המילים מוסרות. עם השאר משחקים בסגנון סקראבל.
- תוצאת שילוב אותיות אלו מייצרת מילה שלישית החושפת את המסר הנסתר.
- יש להשתמש בכל האותיות של שתי המילים בדיוק פעם אחת, וחובה לשלב את אלו התואמות את המילה השלישית של המסר הנסתר.

דינמיקה מתמטית

הלוגיקה המתמטית של המשחק, באמצעות הקוד האלפא-נומרי, מורכבת מחיבור או חיסור של אותיות שתי המילים שלא הוסרו ולא שולבו במילה השלישית. מטרתה היא למצוא אות נוספת המתאימה לאותיות החסרות כדי להשלים את המילה הנסתרת.

דוגמאות:

דוגמה 1: $A1 + B2 = C3$; דוגמה 2: $C3 - B2 = A1$

קוד אלפא - נומרי

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
1	2	3	4	5	6	0	7	8	0	0	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23