

'छिपा हुआ आठ' खेल

प्राचीन काल में, राजाओं ने अपने पूरे शासनकाल में इतिहास के पाठ्यक्रम को चार्ट करने में अपने पूर्ववर्ती के काम को जारी रखा, कभी-कभी अवैध रूप से।

एक छिपे हुए संचार खेल के कारण सच्चाई से महान घटनाओं के साथ-साथ सबसे प्रासंगिक कृत्यों की खोज की जा सकती है। इस खेल के डेटा के परिणाम राजाओं से राजकुमारों तक सामने आए, इस प्रकार इतिहास में अपने स्वयं के अध्याय को प्रलेखित करने के उद्देश्य से एक छाप छोड़ गए।

खेल की कबाला तथ्यों की सत्यता के साथ ऐतिहासिक बुद्धिमत्ता के समानांतर कार्य करती है, एक छिपे हुए एन्क्रिप्टेड संदेश को प्रकट करती है, जिसे पहले एक सरल अल्फ़ान्यूमेरिक सिफर का उपयोग करके एन्कोड किया गया था।

तकनीक क्या है?

'छिपा हुआ आठ' खेल पर लागू कबाला तकनीक में पहली को हल करने वाली दृष्टि से छिपे हुए तीसरे शब्द को खोजने के लिए एक ही ऐतिहासिक संदर्भ के भीतर दो शब्दों का उपयोग करना शामिल है।

गतिशीलता :

- एक ही संदर्भ से संबंधित दो शब्दों का चयन किया जाता है।
- दोनों शब्दों में मेल खाने वाले अक्षरों को हटा दिया जाता है। बाकी के साथ, स्क़ैबल-शैली में खेला जाता है।
- इन अक्षरों के संयोजन का परिणाम एक तीसरा शब्द उत्पन्न करता है जो छिपे हुए संदेश को प्रकट करता है।
- दोनों शब्दों के सभी अक्षरों का उपयोग ठीक एक बार किया जाना चाहिए, और छिपे हुए संदेश के तीसरे शब्द से मेल खाने वाले अक्षरों को एकीकृत करना अनिवार्य है।

गणितीय गतिशीलता

अल्फ़ान्यूमेरिक कोड के माध्यम से खेल का गणितीय तर्क, दोनों शब्दों के उन अक्षरों को जोड़ना या घटाना है जिन्हें हटाया नहीं गया है या तीसरे शब्द में एकीकृत नहीं किया गया है। इसका उद्देश्य छिपे हुए शब्द को पूरा करने के लिए गायब लोगों के साथ फिट होने वाले दूसरे अक्षर को ढूंढना है।

उदाहरण :

उदाहरण 1: $A1 + B2 = C3$; **उदाहरण 2:** $C3 - B2 = A1$

अल्फ़ान्यूमेरिक कोड

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
1	2	3	4	5	6	0	7	8	0	0	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23