

IL GIOCO DELL' 'OTTO NASCOSTO'

Nei tempi antichi, i re durante tutto il loro regno hanno continuato il lavoro del loro predecessore nella progettazione del corso della storia, a volte in modo illecito.

I grandi eventi, così come gli atti più rilevanti, possono essere scoperti dalla verità grazie a un gioco di comunicazione nascosta. Il risultato dei dati di questo gioco è stato svelato da re a principi, lasciando così un'impronta con l'obiettivo di documentare con la loro traccia il proprio capitolo nella storia.

La cabala del gioco agisce in parallelo all'intelligenza storica con la veridicità dei fatti, rivelando un messaggio nascosto criptato, precedentemente codificato tramite una semplice cifratura alfanumerica.

In cosa consiste la tecnica?

La tecnica della cabala, applicata al gioco dell' 'otto nascosto', consiste nell'impiegare due parole all'interno dello stesso contesto storico per trovare una terza parola nascosta alla vista che risolva l'enigma.

La dinamica:

- Vengono selezionate due parole legate allo stesso contesto.
- Le lettere che coincidono in entrambe le parole vengono eliminate. Con il resto si gioca in stile Scrabble.
- Il risultato della combinazione di queste lettere genera una terza parola che svela il messaggio nascosto.
- Tutte le lettere di entrambe le parole devono essere utilizzate una sola volta, ed è obbligatorio integrare quelle che coincidono con la terza parola del messaggio nascosto.

Dinamica matematica

La logica matematica del gioco, attraverso il codice alfanumerico, consiste nel sommare o sottrarre le lettere di entrambe le parole che non sono state eliminate né integrate nella terza parola. Il suo fine è trovare un'altra lettera che si adatti a quelle mancanti per completare la parola nascosta.

Esempi:
Esempio 1: A1 + B2 = C3 ; Esempio 2: C3 - B2 = A1

Codice Alfanumerico

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
1	2	3	4	5	6	0	7	8	0	0	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23