

بازی «هشت پنهان»

در دوران باستان، پادشاهان در طول دوران سلطنت خود کار پیشین خود را در ترسیم مسیر تاریخ، گاهی به روشی غیرقانونی، ادامه دادند.

رویدادهای بزرگ و همچنین مهم‌ترین اعمال، به لطف یک بازی ارتباطی پنهان از حقیقت قابل کشف هستند. نتایج داده‌های این بازی از پادشاهان به شاهزادگان منتقل شد و بدین ترتیب ردی با هدف مستند کردن فصل خود در تاریخ به جا گذاشت.

کابالای بازی به موازات هوش تاریخی با صحت حقایق عمل می‌کند و یک پیام رمزگذاری شده پنهان را آشکار می‌کند که قبلاً با استفاده از یک رمزنگاری ساده الفبایی عددی کدگذاری شده است.

تکنیک چیست؟

تکنیک کابالا، اعمال شده بر روی بازی «هشت پنهان»، شامل استفاده از دو کلمه در همان زمینه تاریخی برای یافتن کلمه سوم پنهان از دید است که معما را حل می‌کند.

دینامیک:

- دو کلمه مرتبط با یک زمینه انتخاب می‌شوند.
- حروفی که در هر دو کلمه مطابقت دارند حذف می‌شوند. با بقیه به سبک اسکرابل بازی می‌شود.
- نتیجه ترکیب این حروف، کلمه سوم را ایجاد می‌کند که پیام پنهان را آشکار می‌سازد.
- تمام حروف هر دو کلمه باید دقیقاً یک بار استفاده شوند و ادغام حروف منطبق با کلمه سوم پیام پنهان اجباری است.

دینامیک ریاضی

منطق ریاضی بازی، از طریق کد الفبایی عددی، شامل جمع یا تفریق حروف دو کلمه‌ای است که حذف نشده‌اند یا در کلمه سوم ادغام نشده‌اند. هدف آن یافتن حرف دیگری است که با حروف گم شده مطابقت داشته باشد تا کلمه پنهان کامل شود.

مثالها :

مثال ۱: $A1 + B2 = C3$; مثال ۲: $C3 - B2 = A1$

کد الفبایی عددی

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
1	2	3	4	5	6	0	7	8	0	0	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23