

O JOGO DO 'OITO ESCONDIDO'

Nos tempos antigos, os reis ao longo do seu reinado continuaram o trabalho do seu predecessor na conceção do rumo da história, por vezes de forma ilícita.

Os grandes acontecimentos, tal como os atos mais relevantes, podem ser descobertos a partir da verdade graças a um jogo de comunicação oculta. O resultado dos dados deste jogo foi revelado de reis a príncipes, deixando assim uma marca com o objetivo de documentar com a sua pegada o seu próprio capítulo na história.

A cabala do jogo atua em paralelo à inteligência histórica com a veracidade dos factos, revelando uma mensagem oculta encriptada, previamente codificada através de uma simples cifragem alfanumérica.

Em que consiste a técnica?

A técnica da cabala, aplicada ao jogo do 'oito escondido', consiste em empregar duas palavras dentro do mesmo contexto histórico para encontrar uma terceira palavra oculta à vista que resolva o enigma.

A dinâmica:

- São seleccionadas duas palavras relacionadas com o mesmo contexto.
- As letras que coincidem em ambas as palavras são eliminadas. Com o resto, joga-se ao estilo Scrabble.
- O resultado da combinação destas letras gera uma terceira palavra que revela a mensagem oculta.
- Todas as letras de ambas as palavras devem ser utilizadas apenas uma vez, e é obrigatório integrar aquelas que coincidem com a terceira palavra da mensagem oculta.

Dinâmica matemática

A lógica matemática do jogo, através do código alfanumérico, consiste em somar ou subtrair as letras de ambas as palavras que não foram

eliminadas nem integradas na terceira palavra. O seu fim é encontrar outra letra que encaixe com as que faltam para completar a palavra oculta.

Exemplos:

Exemplo 1: $A1 + B2 = C3$; Exemplo 2: $C3 - B2 = A1$

Código Alfanumérico

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
1	2	3	4	5	6	0	7	8	0	0	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23