

ИГРА «СКРЫТАЯ ВОСЬМЕРКА»

В древние времена цари на протяжении всего своего правления продолжали дело своего предшественника по определению хода истории, иногда незаконным путем.

Великие события, а также самые важные деяния могут быть обнаружены из правды благодаря игре в скрытую коммуникацию. Результаты данных этой игры передавались от царей к принцам, оставляя тем самым след с целью задокументировать свою собственную главу в истории.

Кабала игры действует параллельно с историческим интеллектом и достоверностью фактов, раскрывая скрытое зашифрованное сообщение, предварительно закодированное с помощью простого буквенно-цифрового шифра.

В чем заключается техника?

Техника кабалы, применяемая к игре «Скрытая восьмерка», заключается в использовании двух слов в одном и том же историческом контексте для поиска третьего слова, скрытого от глаз, которое решает загадку.

Динамика:

- Выбираются два слова, связанные с одним и тем же контекстом.
- Буквы, совпадающие в обоих словах, удаляются. С остальными играют в стиле скрэббл.
- Результат комбинации этих букв порождает третье слово, которое раскрывает скрытое сообщение.
- Все буквы обоих слов должны быть использованы ровно один раз, и обязательно нужно интегрировать те, которые совпадают с третьим словом скрытого сообщения.

Математическая динамика

Математическая логика игры с помощью буквенно-цифрового кода заключается в сложении или вычитании букв обоих слов, которые не были

удалены или интегрированы в третье слово. Ее цель – найти другую букву, которая подходит к недостающим, чтобы завершить скрытое слово.

Примеры:

Пример 1: A1 + B2 = C3 ; Пример 2: C3 - B2 = A1

Буквенно-цифровой код

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
1	2	3	4	5	6	0	7	8	0	0	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23